

# MINI GAMES

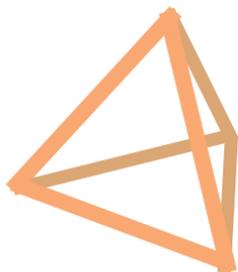
## RISPOSTE

**MAATMOX**  
ESPERIENZE FORMATIVE

# MIND GAMES

CON I 6 BASTONCINI DI LEGNO PRESENTI NELLA BUSTA, REALIZZATE 4 TRIANGOLI EQUILATERI CHE ABBIANO COME LATO IL BASTONCINO STESSO. DISEGNATE QUI SOTTO LA SOLUZIONE TROVATA.

**IMPORTANTE:** I LATI DEI TRIANGOLI DEVONO ESSERE DELLA STESSA LUNGHEZZA DEI BASTONCINI CHE, QUINDI, NON POSSONO ESSERE SPEZZATI.



**SOLUZIONE:** PER TROVARE LA SOLUZIONE È NECESSARIO CAMBIARE PROSPETTIVA E RAGIONARE SU UN PIANO TRIDIMENSIONALE.

# MIND GAMES

UNO DI VOI STA PARTECIPANDO A UNA CORSA. SE SUPERA IL SECONDO, IN CHE POSIZIONE ARRIVA?

**RISPOSTA: SECONDO**



# MIND GAMES

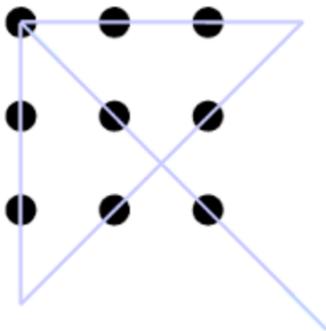


UNO DI VOI ENTRA IN UNA STANZA, DOVE  
NOTA UN LETTO: SU QUESTO LETTO CI  
SONO 2 CANI, 4 GATTI, UNA GIRAFFA, 5  
MUCCHE E UNA PAPERA.  
INOLTRE CI SONO 3 GALLINE CHE  
SVOLAZZANO AL DI SOPRA DEL LETTO.  
QUANTE GAMBE CI SONO SUL PAVIMENTO?

**RISPOSTA:** SUL PAVIMENTO POGGIANO  
6 GAMBE, LE 2 DELLA PERSONA NELLA  
STANZA E LE 4 DEL LETTO.

# MIND GAMES

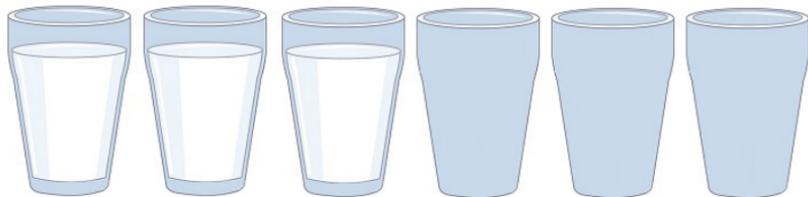
UNITE TUTTI I NOVE PUNTI CON QUATTRO SEGMENTI  
SENZA STACCARE LA MATITA DAL FOGLIO.



# MIND GAMES

AVETE SEI BICCHIERI: I PRIMI TRE SONO PIENI E GLI ALTRI TRE VUOTI.  
COME POTETE MUOVERLI PER FARE IN MODO CHE SI TROVINO IN UNA  
SEQUENZA ALTERNATA (VUOTO-PIENO O VICEVERSA) CONSIDERANDO CHE  
POTETE SPOSTARE UN SOLO BICCHIERE?

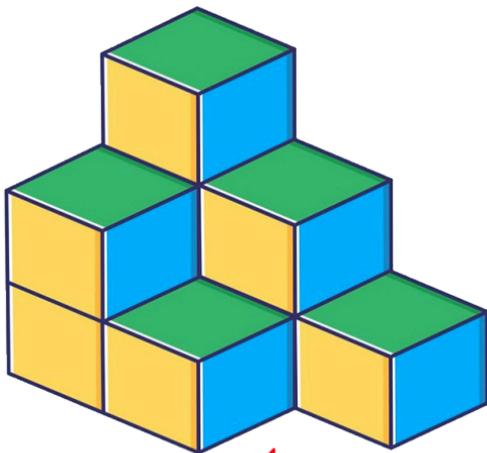
**RISPOSTA:** BASTA VERSARE IL CONTENUTO DEL SECONDO BICCHIERE NEL  
QUINTO BICCHIERE.



# MIND GAMES

QUANTI CUBI CI SONO IN QUESTA IMMAGINE?

**RISPOSTA:** 9 CUBI, COMPRESI QUELLI NASCOSTI ALLA VISTA.



# MIND GAMES

CI SONO DUE SECCHI, UNO DA 5 LITRI E UNO DA 3 LITRI.  
COME FATE A METTERE ESATTAMENTE 4 LITRI NEL SECCHIO GRANDE?



**RISPOSTA:** RIEMPITE IL SECCHIO DA 5 LITRI E SVUOTATELO IN QUELLO DA 3, FACENDO RIMANERE 2 LITRI. SVUOTATE IL SECCHIO DA 3 E VERSATECI I 2 LITRI PRESENTI NEL SECCHIO GRANDE. RIEMPITE ORA DI NUOVO IL SECCHIO DA 5 LITRI E SVUOTATE UN SOLO LITRO NEL SECCHIO DA 3 FACENDO RIMANERE 4 LITRI ESATTI NEL SECCHIO DA 5.

# MIND GAMES

POCHISSIMI TROVANO L'ERRORE: RIESCI A VEDERLO?

1 2 3 4 5 6 7 8 9

**RIPSOSTA:** L'ERRORE È PROPRIO QUI ACCANTO, NELLA PAROLA  
“RIPSOSTA” INVECE DI “RISPOSTA”

# MIND GAMES

QUALE SI RIEMPIRÀ PER PRIMO?

**RISPOSTA:** IL 4 PERCHÉ IL  
CONDOTTO CHE LO COLLEGA  
AL 2 È CHIUSO.  
LO AVEVEVATE VISTO?

